

II TORNEIO INTERNO FFC 2024

REGULAMENTO

REALIZAÇÃO: FFC - FEXERJ

NORMAS:

Nesta competição serão adotadas as Regras de Xadrez da FIDE, traduzidas pela Confederação Brasileira de Xadrez (CBX), que regulamentam o jogo de xadrez no tabuleiro. Versão em língua portuguesa em vigor a partir de 1º de janeiro de 2023.

DIRETOR DO TORNEIO: RENATO CARVALHO

ARBITRAGEM: AF CARLOS CARVALHO

OBJETIVOS:

A competição tem como objetivo promover e incentivar o xadrez na cidade do Rio de Janeiro, através do Fluminense Futebol Clube, que organizam o evento, por meio da prática do desporto, estreitando os laços de amizade e a confraternização entre os participantes.

DATA: 06 e 13 de julho de 2024 – Conforme programação abaixo.

LOCAL:

Estrada do Gabinal 313 - Rio Office Mall

PARTICIPANTES:

Sócios e convidados.

INSCRIÇÕES:

As inscrições deverão ser encaminhadas a Renato Carvalho, zap.: (21999995207)

Taxa: R\$ 30,00

SISTEMA:

A competição será disputada pelo Sistema Suíço em 5 rodadas. Será usado o Programa Swiss Manager e o ritmo de jogo será de 45 min + 15 seg. de acréscimo para cada jogador com relógio digital ou 60min KO em relógio mecânico.

PROGRAMAÇÃO:

DIA 06 DE JULHO

13:30h 1ª rodada

15:40h 2ª rodada

17:45h 3ª rodada

DIA 13 DE JULHO

14:00h 4ª rodada

16:10h 5ª rodada

TOLERÂNCIA:

A Tolerância será de 30min após o anúncio do início da rodada pelo árbitro.

DESEMPATES:

Os critérios de desempate serão os seguintes:

- 1.Confronto Direto (Resultado particular – 8])
- 2.Buchholz (parâmetros 1,1,N,3.0,N) [84]

3.Buchholz (parâmetros 0,0,N,3.0,N) [84]

4.Sonnemborg Berger [85]

5.Maior número de vitórias (incluindo W.O) 68]

PREMIAÇÃO:

Troféu ao campeão e Medalhas para 2º e 3º colocados.

NOTAÇÃO DOS LANCES:

Cada jogador receberá uma planilha para anotar cada lance realizado na partida, rodada a rodada.

OBRIGAÇÕES:

1.Sem a permissão do árbitro, jogador está proibido de portar um dispositivo eletrônico no local de jogos a menos que esteja completamente desligado. Proibido consultá-los. Se qualquer dispositivo produzir um som, o jogador terá declarada a sua derrota.

2.A permanência de pessoas no salão de jogo, não participantes da competição, estará condicionada à estrita observância dos códigos de postura adequados.

3.Em caso de uma partida ter começado com cores invertidas, a partida será anulada caso tenham feito menos de 10 lances por ambos os jogadores. Após 10 lances, a partida deve continuar.

4.Um lance ilegal está concluído tão logo o jogador tenha acionado seu relógio.

5.O uso das duas mãos para fazer um único lance (no caso de roque, captura ou promoção), é considerado lance ilegal.

6.Não completar o lance no caso de promoção (deixando o peão na oitava casa) e acionando o relógio, antes de substituir o peão, é lance ilegal, pois o adversário não poderá res-ponder ao lance incompleto.

7.Acionar o relógio sem efetuar um lance, é lance ilegal.

8.Obrigatório a anotação das partidas na planilha cedida pela organização do evento. Faltando 5 minutos em seu relógio, o jogador poderá deixar de anotar os lances na planilha.

9.As partidas não poderão ser adiadas ou antecipadas.

RECURSOS:

Não serão aceitos recursos contra este regulamento após o início da primeira rodada

IMAGEM:

Os jogadores inscritos e participantes em geral concordam em ceder os direitos de imagem, som e divulgação, na internet, através de sites, blogs, redes sociais e aplicativos de mensagens para a Organização do Evento. Não podendo reclamar quanto a estes assuntos.

CASOS OMISSOS:

Casos omissos serão resolvidos pelo comitê de arbitragem (Diretor e árbitro)

Rio de Janeiro, 06 de julho de 2024

AF Carlos Carvalho